

Éptár Kft.

[éptár] Csempéző 3.0 – Használati útmutató



2020.09.15.

Program- és könyvtárfejlesztés:

ÉPTÁR Kft.

1145 Budapest

Szugló u. 61-63.

tel.: +36-1 225-7355

fax: +36-1 225-7356

www.eptar.hu

info@eptar.hu



[éptár] Csempéző – Használati útmutató

Az éptár Csempéző 3.0 - Használati útmutató teljes körű kiadói és szerzői jogi védelem alatt áll.

Copyright © 2020 Éptár Kft.

A dokumentum egészének vagy részleteinek másolása, kivonatolása vagy más nyelvre fordítása a jogosult írásbeli engedélye nélkül tilos.

1. kiadás.

Védjegyek:

Az Archicad® a Graphisoft® bejegyzett védjegye, a GDL a Graphisoft® védjegye.

Tartalom

1 Telepítés és regisztráció	3
1.1 A megoldás telepítése	3
1.2 A megoldás regisztrációja	3
Online Kulcs regisztráció	3
2 Könyvtár betöltése	5
3 Globális beállítások	6
3.1 Nyelv beállítása	6
3.2 Csempetípusok beállítása	7
4 Falak csempézése	8
4.1 Éptár csempéző beállítások	8
4.1.1 Csempetípusok	8
4.1.2 Geometria	9
4.1.3 Általános beállítások	10
4.1.4 Extra lyukak	12
4.1.5 Élek kezelése	13
4.1.6 Kiegészítők	14
4.1.7 Nézetek	14
4.2 Csempekiosztás módosítása 2D és 3D-ben, nézeti módok használata	15
4.2.1 Geometria	15
4.2.2 Csempéző	17
4.2.3 Nézet	19
4.2.4 Nézettől független beállítások a nézeteken és a 3D ablakban	20
5 Padlólapok elhelyezése	22
5.1 Éptár csempéző beállítások	22
5.1.1 Csempetípusok	22
5.1.2 Geometria	22
5.1.3 Általános beállítások	23
5.1.4 Extra lyukak	24
5.1.5 Kiegészítők	25
5.2 Padlólapok kiosztásának módosítása 2D és 3D-ben, nézeti módok használata	25
5.2.1 Geometria	26
5.2.2 Csempéző	27
5.2.3 Nézet	28
5.2.4 Nézettől független beállítások a nézeteken és a 3D ablakban	28
6 Listázás	29
7 Egyéni alakzatok lehelyezése	30
7.1 Éptár Csempéző Beállítások	30
7.1.1. Beállítások	30
7.1.2 Geometria	30
8 Mentés archív tervként	32
9 Hibabejelentés és technikai segítségnyújtás	32

1 Telepítés és regisztráció

1.1 A megoldás telepítése

A telepítéshez indítsa el a telepítő varázslót és kövesse az utasításokat. Amennyiben a telepítő nem találja az Ön Archicad verzióját, úgy kattintson a tallózás menüpontra és válassza ki a megfelelő Archicad verziót.

A megoldás Archicad 23 és 24 verziókban használható.

1.2 A megoldás regisztrációja

Az éptár Csempéző megoldás regisztráció nélkül csak DEMO módban, korlátozott funkcionalitással működik.

Az megoldás regisztrálásához Önnek meg kell vásárolnia az alkalmazást az éptár webshop-ban (<https://www.eptar.hu/csempezo>) vagy rendelkeznie kell egy Regisztrációs fájlal, melyet a programmal együtt kapott.

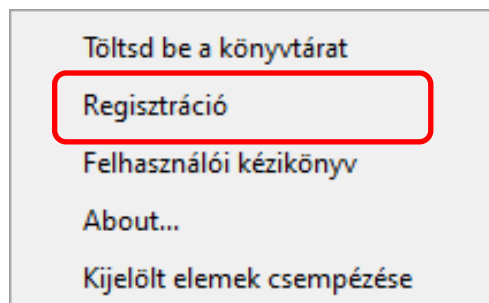
A regisztrációhoz használja az adatokat, melyeket a vásárláskor kapott (Felhasználói név / Jelszó)

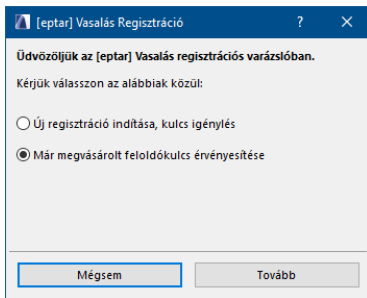
Bizonyosodjon meg arról, hogy a számítógépe kapcsolódik az internethez!

Indítsa el az Archicad programot!

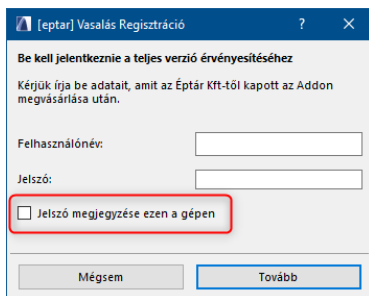
Online Kulcs regisztráció

Az ARCHICAD indítása után az *ÉPTÁR Solutions* menüből válassza ki a Csempéző / Regisztráció sort. A megjelenő ablakban válassza a képen látható opciót.

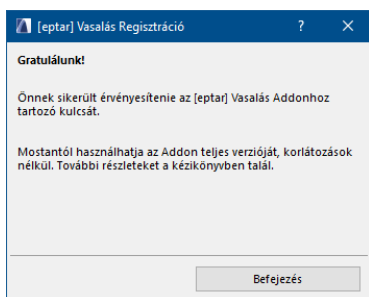




A "Tovább"-ra kattintva megjelenik a regisztrációs ablak, ahol megadhatja a Felhasználói nevet és a Jelszót, amit a licenchez kapott. A bekarikázott kapcsolót célszerű bekapcsolni, mert így a program megjegyzi a megadott adatokat, ellenkező esetben a következő megnyitás alkalmával újra meg kell adni azokat.



Sikeres regisztráció esetén a következő ablak jelenik meg.

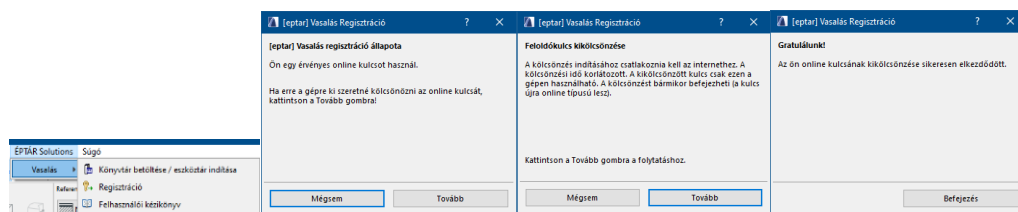


Licenc kulcs kikölcsönzése

Bemutatjuk az online kulcs kikölcsönzés opciót. Ez nem ingyenes, ezt az opciót minden licenchez külön-külön lehet megvásárolni. A megvásárolt opció mindig csak az adott licenchez tartozik és csak azzal működik.

Hogy is működik mindez:

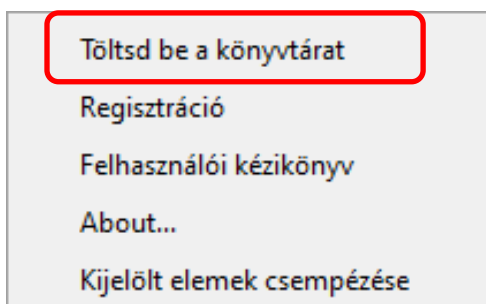
- a sikeres regisztráció után kattintson újra az ÉPTÁR Solutions / Csempéző / Regisztráció sorra
- kattintson a "Tovább" gombra, majd ismét, és ha a "Gratulálunk!" üzenet jelenik meg, akkor a kulcsot sikerült "kikölcsönözni" 7 napra online módból offline módba, vagyis 7 napig úgy használhatja a programot, hogy nincs szüksége aktív internet kapcsolatra közben. A 7 nap lejártával a kulcs visszáll online üzemmódba.



Amennyiben szeretné megvásárolni ezt az opciót, kérjük keresse az ÉPTÁR supportot az alábbi címen: info@eptar.hu

2 Könyvtár betöltése

A könyvtár betöltéséhez kattintson a **ÉPTÁR Solutions / Csempéző /Töltsd be a könyvtárat sorra**, és az add-on beolvassa az eptar_Tiling_Library az aktív könyvtárak közé.



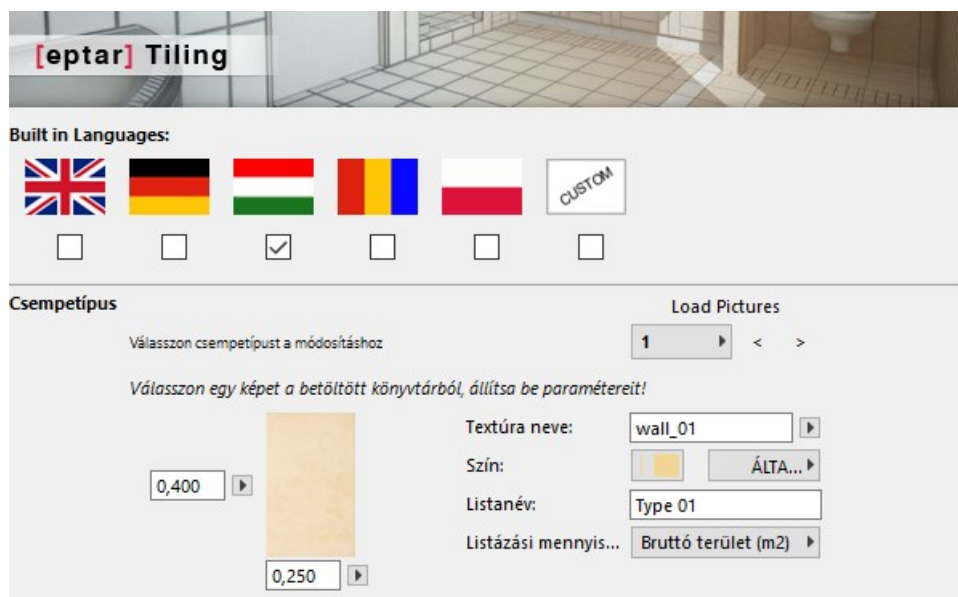
A könyvtár elemeit betöltés után a Tárgy eszköz alatt találja meg. Egyedi alakzatokat a Tárgy eszközzel helyezhet le, a falakat padlókat pedig az Archicad add-on segítségével csempézheti.

A Fal és Födém kiegészítők telepítését lásd az *1.1 A megoldás telepítése* pontban.

3 Globális beállítások

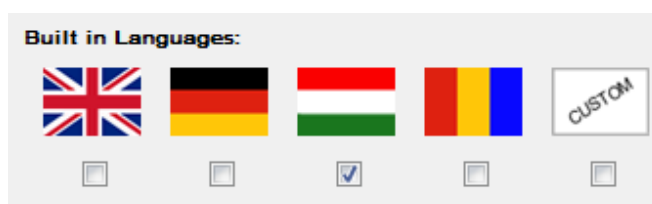
A csempéző megoldás bizonyos beállításait egy-egy tervhez globálisan is átállíthatjuk, így lehetőségünk van az elérhető nyelvek közül választani, illetve meghatározni az alapértelmezett Csempetípusokat, vagyis azt a palettát, melyet a csempefelületek mintázatának kialakításánál szeretnénk alkalmazni.

A fentieket a **Dokumentáció / Modellnézet beállítása / Modellnézet lehetőségek...** ablakban találjuk, az Éptár Csempéző Beállítások alatt. Az itt beállított tulajdonságok a terv egészére vonatkoznak.



3.1 Nyelv beállítása

Az [éptár] Csempéző megoldás jelenleg angol, német, magyar és román nyelven érhető el. Válassza ki az Önnek megfelelő nyelvi beállításokat és kattintson az OK gombra.



Ha már korábban használta csempézőt és az új verzióra való áttérés során azt tapasztalja, hogy bizonyos feliratok nem jelennek meg vagy a szövegek egy része helytelenül jelenik meg kérjük, próbálja ki a következőt: Állítsa át a nyelvet egy másikra, majd állítsa vissza a használni kívánt nyelvre.

3.2 Csempetípusok beállítása

A csempék beállítására kétféle lehetőség van; összeállíthatunk egy globális palettát a tervünkhöz, illetve ezt a palettát egyedileg módosíthatjuk az egyes felületek burkolásánál. Az általános palettát a Modellnézet lehetőségek ablakban (ld. 3 *Globális beállítások*), míg az egyes felületek egyedi palettáit a felületet kijelölve a **Tárgy beállításai** ablakban módosíthatjuk (ld. 4.11 *Csempetípusok*).

Válasszon csempetípust a módosításhoz: mindig annak a csempetípusnak a jellemzőit állítjuk át, amelynek a sorszámát itt látjuk. A megoldás teljes verziójában 8 csempetípus állítható be egyszerre, a csempézés során a megoldás az alap csempekiosztáshoz az 1 típust használja. A lecsempézett felület egyes sorait illetve az egyedi csempéket másik csempetípusra cserélhetjük a terven egy paletta segítségével (lásd: 4.2.2 *Csempéző nézeti mód*). A palettában a beállított csempetípusok lesznek megtalálhatóak.

Textúra neve: gépeljük be annak a textúrának a nevét, melyet használni akarunk. A megoldás alapesetben a textúra képeket az **ÉPTÁR könyvtár / eptar_Tiling_Library / textures** mappából olvassa ki. Ha az alapértelmezett mintákon kívül saját textúráinkat is használni akarjuk a csempézés során, akkor gyűjtsük össze a textúra képeket egy mappába, majd töltsük be a mappát az Archicad-be a Csempéző könyvtár mellé.

Szín: az alaprajzi megjelenítés során ezzel a kitöltéssel jelenik meg a csempénk. A szín melletti felület kiválasztással Ön beállítja a csempék felület olyan jellemzőit, mint a tükröződés, visszavert és ambiens fény vagy az átlátszóság. Ezek a jellemzők a kiválasztott Archicad anyag tulajdonságaival fognak megegyezni, ennek a renderelésnél, a 3D megjelenítésnél van jelentősége. Maga a textúra, és a szín az Ön beállításainak fog megfelelni.

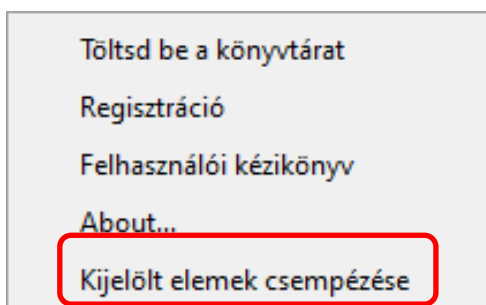
Listanév: a listázáskor a csempe ezen a néven fog szerepelni.

Listázási mennyiség: beállíthatjuk, hogy bruttó/nettó terület vagy darabszám alapján szeretnénk listázni a csempéket.

Előnézeti kép: A képen látható, hogy hogyan fog kinézni a beállított csempénk. Az egyes típusokhoz tartozó csempék szélességi és magassági méretét is itt adhatjuk meg; az előnézeti kép dimenziói ennek megfelelően változnak.

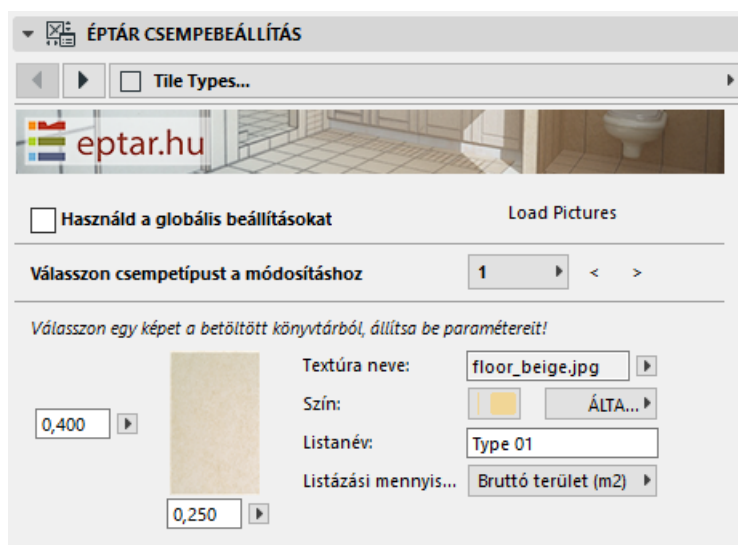
4 Falak csempézése

Egyenes falak csempézéséhez használjuk az Archicad Fal Kiegészítőket, ennek segítségével a megoldás automatikusan leköveti a falak kontúrjait, és kihagyja a falban található nyílászárók helyeit. A csempézéshez jelöljük ki a falat, majd adjuk ki a **ÉPTÁR Solutions / Csempéző / Kijelölt elemek csempézése** parancsot. A megnyíló **Tárgy beállítása** ablakban végezzük el a szükséges beállításokat, majd nyomjuk meg az OK gombot.



4.1 Éptár csempéző beállítások

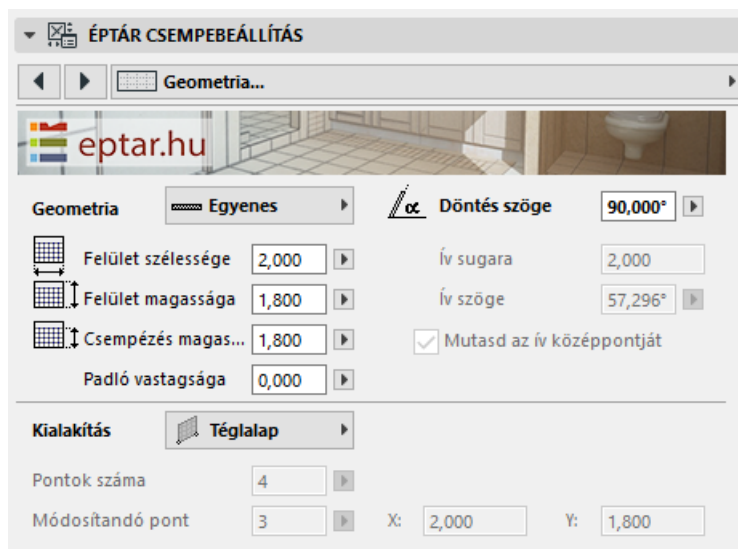
4.1.1 Csempetípusok



Használd a globális beállításokat (csak a **Tárgy beállítása** ablakban): a jelölőnégyzet kipipálása esetén az adott felületre csak a globálisan beállított csempetípusokat lehet használni. Ha a pipa ki van kapcsolva, akkor a beállított csempetípusokat az adott felületre vonatkozóan tudjuk módosítani.

A További beállításokat lásd: 3.2 *Csempék beállítása* pontban.

4.1.2 Geometria



Geometria: Add-On üzemmódban csak a csempézés magassága állítható. Íves és ferde keresztmetszetű falakhoz használjuk az egyéni alakzatokat (*7 Egyéni alakzatok lehelyezése*).

Felület szélessége: a Fal kiegészítő alapján automatikusan kitöltődik, kézzel nem állítható át.

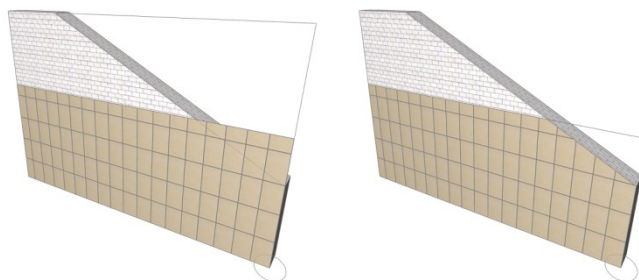
Felület magassága: a Fal kiegészítő alapján automatikusan kitöltődik, kézzel nem állítható át.

Csempézés magassága: a csempekiosztás magassága, mely nem feltétlenül egyezik meg a fal magasságával. A csempézés magassága mozgatható fogópontok segítségével az alaprajzon is állítható.

Padló vastagsága: Archicad 17 esetén a Fal kiegészítővel lerakott csempefelület alja szerkezeti födém tetejéig lenyúlik. Itt adjuk meg a rétegrend magasságát, hogy a csempefelület a rétegrend tetején kezdődjön.

A padlóvastagság beállítására Archicad 16 alatt nincs szükség, viszont a paraméter alkalmas a csempézett felület legalsó sorának beállítására is, amennyiben az nem esik egybe a fal aljával.

Használd a felső kontúrt: Előfordulhat, hogy a csempézett fal teteje nem egyenes, hanem ferde síkokkal határolt (pl. tetőtér beépítésnél), ilyen esetekben ennek a jelölőnégyzetnek a bekapcsolásával biztosíthatjuk, hogy a csempézés követi a fal kontúrját. Kikapcsolása esetén a csempefelület téglalap alakúra egészül ki.



Használd az alsó kontúrt: Kapcsoljuk be ezt az opciót, ha a csempézett fal alja nem egyenes, hanem ferde szakaszokat is tartalmaz, hogy a csempézés kövesse a fal kontúráját. Kikapcsolás esetén a ferde kontúrokkal rendelkező fal csempézése is téglalapalakúra egészül ki.

Kialakítás: csak egyéni alakzat lehelyezése esetén aktív, a Fal kiegészítő elemek használatakor nem állítható.

4.1.3 Általános beállítások

Origó: a csempekiosztás origója alapesetben a körrel jelölt sarokpontban van. Az origó helyzete mind paraméteresen, mind az alaprajzon és 3D rajzokon megváltoztatható (ld. 4.2.2 Csempéző nézeti mód).

Kezdő eltolás vízszintesen: a csempekiosztás origójának eltolása vízszintesen. Az origó helyzete mindig attól függ, hogy a fal rajzolását honnan kezdtük és milyen a referenciavonal helyzete. Ezért javasoljuk, hogy az origó beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal.

Kezdő eltolás függőlegesen: a csempekiosztás origójának eltolása függőlegesen. Az origó helyzete mindig attól függ, hogy a fal rajzolását honnan kezdtük és milyen a referenciavonal helyzete. Ezért javasoljuk, hogy az origó beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal.

Csempék forgatása: a forgatás szögét megadva elforgathatjuk a csempekiosztást, így ferde csempekiosztással is burkolhatjuk a felületet.

Fuga:

Méret: itt adhatjuk meg a csempék közötti fugák szélességét.

Anyag: a fuga az itt beállított anyaggal fog megjelenni a nézeteken és a látványterven.

Nézeti mód: Az **Éptár csempebeállítás / Általános beállítások** oldalán találjuk a Nézeti mód opciót. A különböző nézeti módokat használhatjuk a csempekiosztás tulajdonságainak módosítására az alaprajzon és 3D-ben a lila színű mozgatható fogópontok segítségével.

Lásd még: *4.2 Csempekiosztás módosítása 2D és 3D-ben*

4.1.4 Extra lyukak

ÉPTÁR CSEMPEBEÁLLÍTÁS

Extra Lyukak...

Lyukak száma: 2

Módosítandó lyuk: 1

1,500

1,000

0,500

1,500

A szaniterek, pl. kád mögötti falszakaszokon nincs értelme a csempézésnek, ezért extra lyukakat is létrehozhatunk a csempefelületbe. Az extra lyukak csak a csempefelületet lyukasztják át, a fal átlyukasztásához használjunk nyílászárókat. A falon a lyukak csak téglalap alakot vehetnek fel. Beállításokhoz lépünk az Extra lyukak lapra.

Lyukak száma: állítsuk be, hogy hány (maximum 4) extra lyukat szeretnénk a falra.

Módosítandó lyuk: a szám átállításával határozhatjuk meg, hogy hányas sorszámú lyukat szeretnénk beállítani.

A kép melletti mezőkkel a lyuk kezdő és végpontjának koordinátáit adhatjuk meg, a fal alsó sarkából kiindulva (a kiindulási pont helye megegyezik csempéző és geometria nézeti módban a fal körrel jelölt sarkával). A lyuk sarokpontjait a nézeten is módosíthatjuk mozgatható fogópontok segítségével, geometria nézeti módban.

4.1.5 Élek kezelése



Ezt a beállítást szabadonálló falvégek, parapetfalak, ablak- és ajtóképvázak csempézésére használhatjuk.

Nyílások oldalai

Válasszon lyukat a módosításhoz: kiválaszthatjuk a módosítani kívánt nyílásunkat.

Összes oldal beállítása: ha itt állítunk be méretet, akkor a nyílás minden oldalán ezt a befordítást fogjuk alkalmazni.

A kép megmutatja, hogy a jobboldali beállító négyzetek melyik oldal csempézését kezelik. A befordításokat itt minden élre egyesével állíthatjuk be. A nyílások élei 3D ablakban és a nézetrajzokon is módosíthatóak, mozgatható fogópontok segítségével.

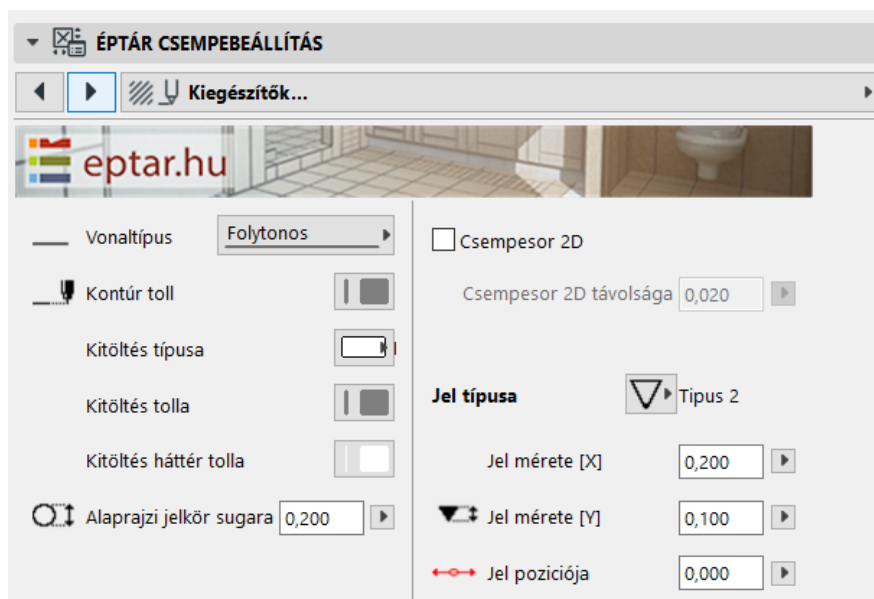
Falkontúr oldalai

Összes Falél befordításának állítása: A megoldás a fal összes élére alkalmazza a csempe befordítást. A falak élei a 3D ablakban és a nézetrajzokon egyenként is módosíthatóak.

Élek kezelése a nézeteken és a 3D ablakban.

A Fal kiegészítők segítségével lecsempézett falaknak két nézeti rajza van: egy a csempekiosztás módosítására a másik pedig az ablakok ajtók illetve falvégek esetén a csempebefordulás meghatározására. Jelöljük ki a csempefelületet, majd a felső nézeti rajzon ragadjuk meg a nyílászárók kontúrján illetve a szabad falvégek felezőpontján látható mozgatható fogópontokat és húzzuk el őket, hogy meghatározzuk a befordulás kívánt mértékét.

4.1.6 Kiegészítők



Alaprajzi jelölések állítása

Csempesor 2D: bekapcsolásával a fal előtt alaprajzon is megjelenik a csempefelület.

Csempesor 2D távolsága: itt határozhatjuk meg, hogy milyen vastagságú a csempefelület.

Jel típusa: a csempézett felület alaprajzi jelölését állíthatjuk be.

Jel mérete [X] vagy [Y]: az alaprajzi jelölő méretei, szélesség és magasság

Jel pozíciója: a jel pozíciója a felület alaprajzi jelölővonalának középpontjától számítva.

4.1.7 Nézetek



Ez a lap csak a falknál található meg. Az alaprajzon megjelenő alapnézetet és az élek csempebefordításának nézetét tudjuk ki- és bekapcsolni a segítségével. Ezen nézetek

alaprajzi pozíciója itt paraméteresen is beállítható, de a pozíció állítására az alaprajzon is van lehetőség, Geometria nézeti módban (lásd. 4.2.1 Geometria)

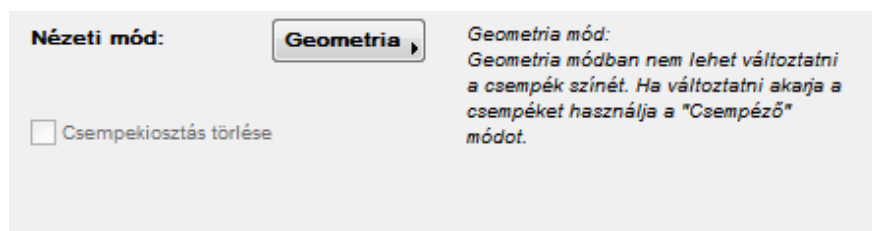
Mutasd a nézetet 2D-ben: A bekapcsolható nézetek segítségével a csempekiosztás az alaprajzon is szerkeszthető. Bővebben lásd: 4.2 Nézeti módok használata.

Mutasd a befördításokat 2D-ben: Itt egy olyan nézetet kapcsolhatunk be, melyen a nyílások és a falak élének csempezését állíthatjuk át, mozgatható fogópontok segítségével. Ez a nézetfajta a szerkesztő nézetektől (Geometria, Csempező, Nézet) független, alapesetben azok fölé rendezve, külön nézetrajzként jelenik meg.

4.2 Csempekiosztás módosítása 2D és 3D-ben, nézeti módok használata

A lecsempezett falon a csempekiosztás több tulajdonságát is módosíthatjuk: eltolhatjuk a sorokat, egyes csempék mintázatát lecserélhetjük, elforgathatjuk a csempekiosztást stb. A csempekiosztás módosítását a legtöbbször paraméteresen is megtehetjük (a **Tárgy beállítása** ablakban) de általában jóval egyszerűbb, ha ezt az alaprajzon végezzük el. A csempék átszínezésére pedig csak a rajzokon van lehetőség. Mindezekhez a feladatokhoz szükségünk van a különböző Nézeti módok használatára.

4.2.1 Geometria Geometria módban nem lehet változtatni a csempék színét.

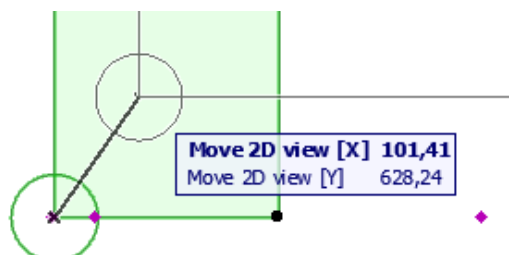
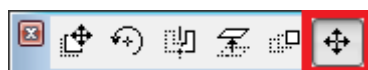
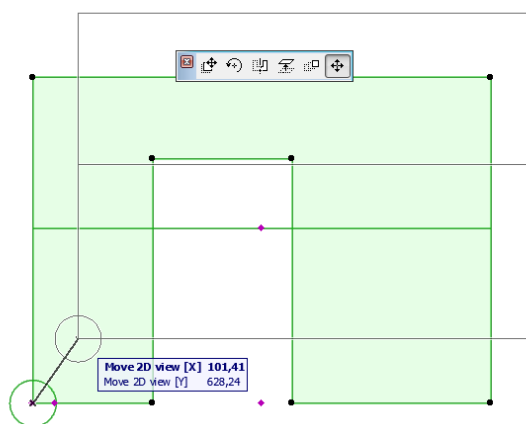


Használjuk a Geometria módot a következőkre:

- A csempefelület nézetének szabad eltolása:

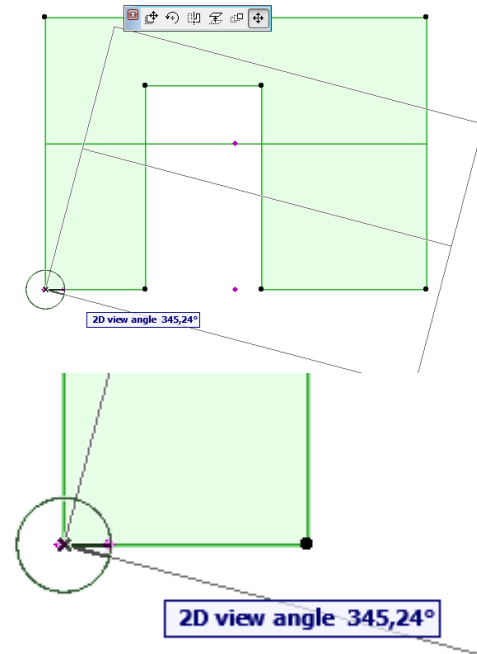
Jelöljük ki a csempefelületet, majd a kiterített nézet körrel jelölt sarkát megfogva vonszoljuk a nézetet a kívánt helyre.

Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva, mert minden egyéb esetben nem csak a nézeti rajzot, hanem a terület alaprajzát is eltoljuk a vonszolás során.



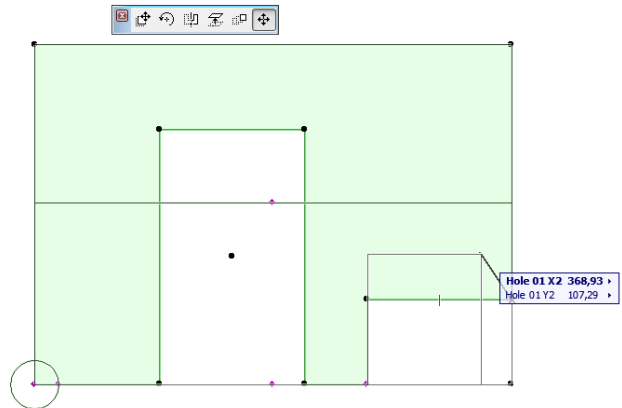
A csempefelület nézetének elforgatása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd a kiterített nézeten látható kör területén lévő pontját megfogva forgassuk el a nézetet a kívánt pozícióba. Használjuk a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkciót.



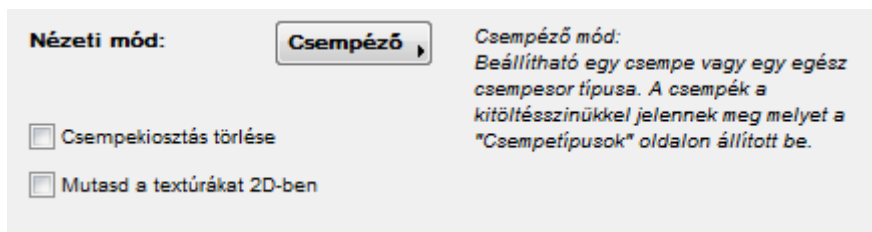
- Extra lyukak sarokpontjainak eltolása:

Ha a **Tárgy beállításai** ablakban beállítottunk extra lyukakat, akkor ezek sarokpontjait a geometria módban eltolhatjuk. Jelöljük ki a csempefelületet és a Csomópont mozgatását használva toljuk el a lila színű sarokpontokat.



4.2.2 Csempéző

Ez a nézeti mód alkalmas a csempék színének változtatására.



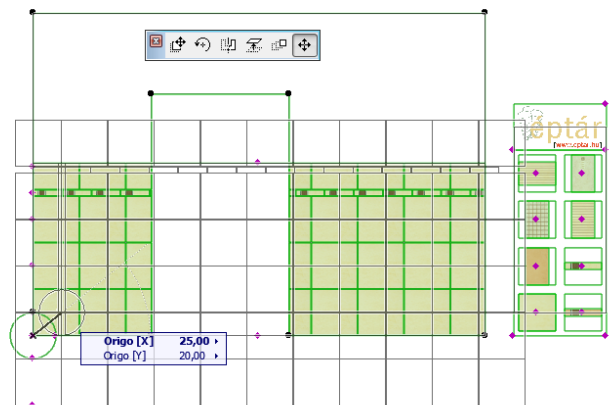
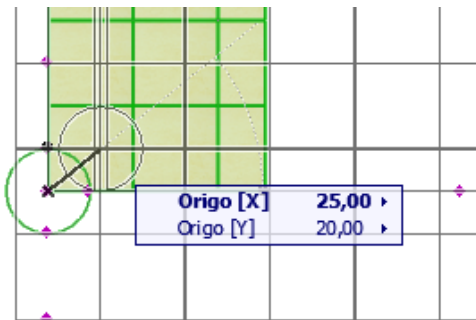
Csempekiosztás törlése: Ha a már kiosztott csempe mintázatokat szeretnénk eredeti állapotába visszaállítani, használjuk a Csempekiosztás törlése kapcsolót.

Mutasd a textúrákat 2D-ben: Alap esetben a megoldás a beállított színekkel jeleníti meg a csempekiosztást és nem a textúráikkal. A textúrák használatához kapcsoljuk be ezt a funkciót.

A Csempéző nézeti módot a következő feladatokra használhatjuk:

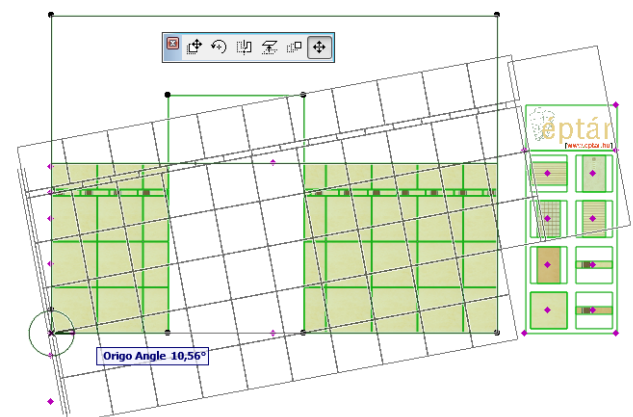
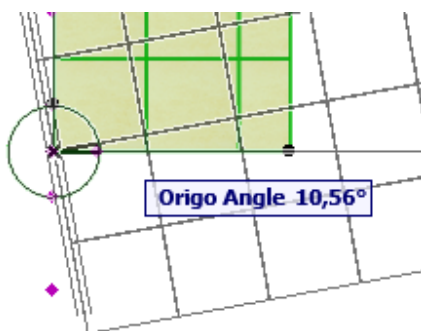
- A csempekiosztás origójának eltolása:

Jelöljük ki a felületet, majd fogjuk meg a nézet körrel megjelölt sarkát és toljuk el a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.



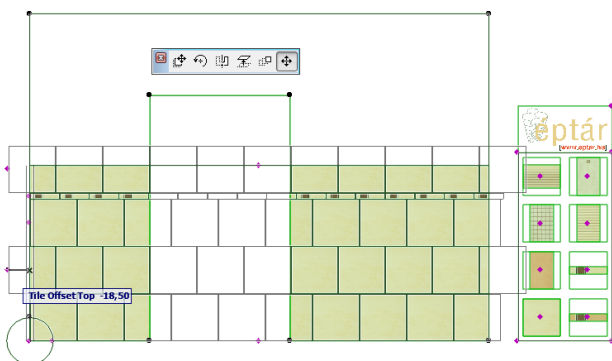
- A csempekiosztás elforgatása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd a kiterített nézeten látható kör kerületén lévő pontját megfogva forgassuk el a csempehálót a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.



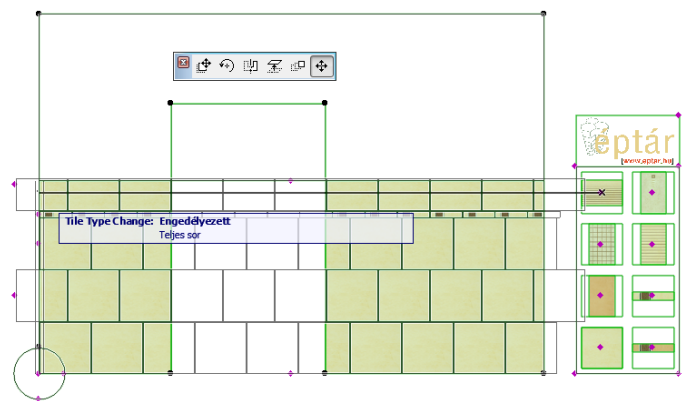
- Csempesorok eltolása vízszintesen:

Jelöljük ki a felületet, majd fogjuk meg az egyes csempesorok elején látható lila színű mozgatható fogópontot és toljuk el a sort a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.



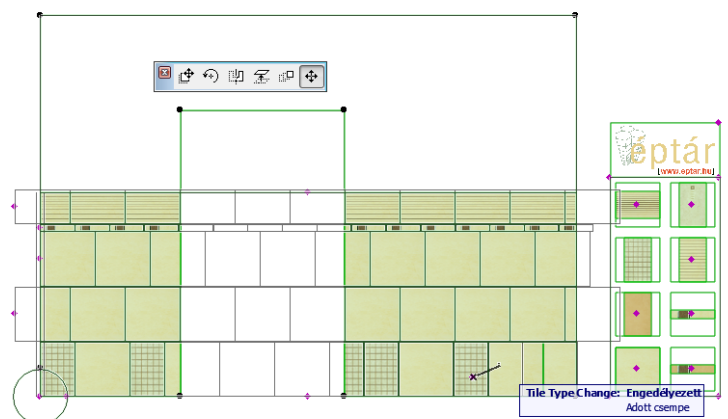
- Csempesorok cseréje új csempetípusra:

Jelöljük ki a felületet, majd fogjuk meg a csempéző palettán lévő csempék közepén látható lila színű mozgatható fogópontot. Húzzuk a fogópontot a csempefelület origóján átmenő függőleges fugára, hogy beszúrhassuk a csempézett felületbe az új sort. Használjuk a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkciót.

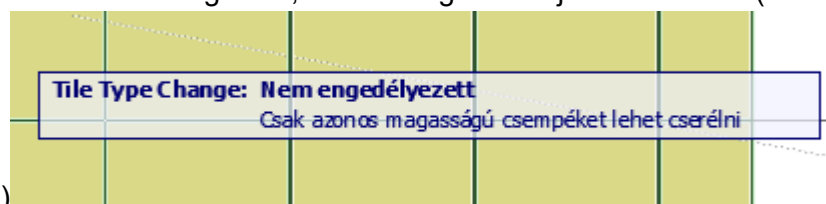


- Egyedi csempék cseréje:

Jelöljük ki a felületet, majd fogjuk meg a palettánkon a használni kívánt csempetípus mozgatható fogópontját és húzzuk a lecserélni kívánt csempe helyére. Ha több csempét szeretnénk lecserélni, akkor ragadjuk meg újra a fogópontot és húzzuk a következő csempére. Az adott csempe helyére csak azonos magasságú csempét szúrhatunk be, az új csempénk szélessége viszont lehet eltérő.



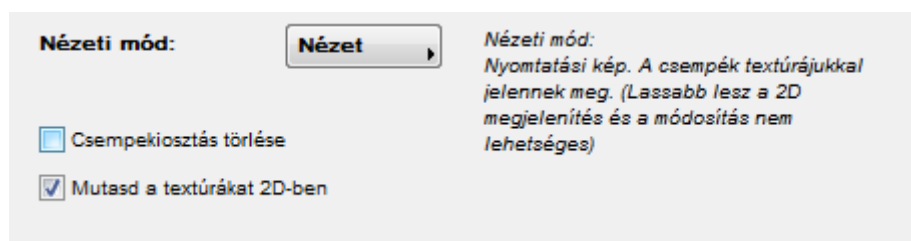
Ha a csempe mérete nem megfelelő, arról a megoldás tájékoztatást ad. (Nem



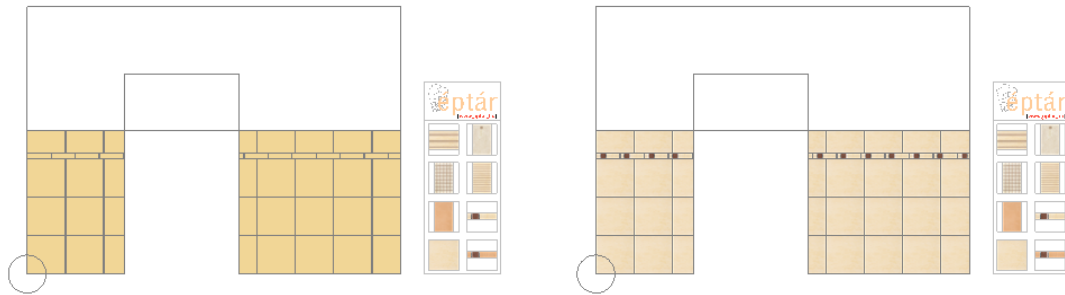
engedélyezett)

4.2.3 Nézet

Használjuk ezt a módot, ha a felület nyomtatási képét szeretnénk látni. A textúrákat a **Mutasd a textúrákat 2D-ben** checkbox segítségével jeleníthetjük meg. Ebben a nézeti módban nincs lehetőségünk a csempekiosztás szerkesztésére.



A nézetrajzok képe kitöltésekkel illetve textúrákkal kifejezve:

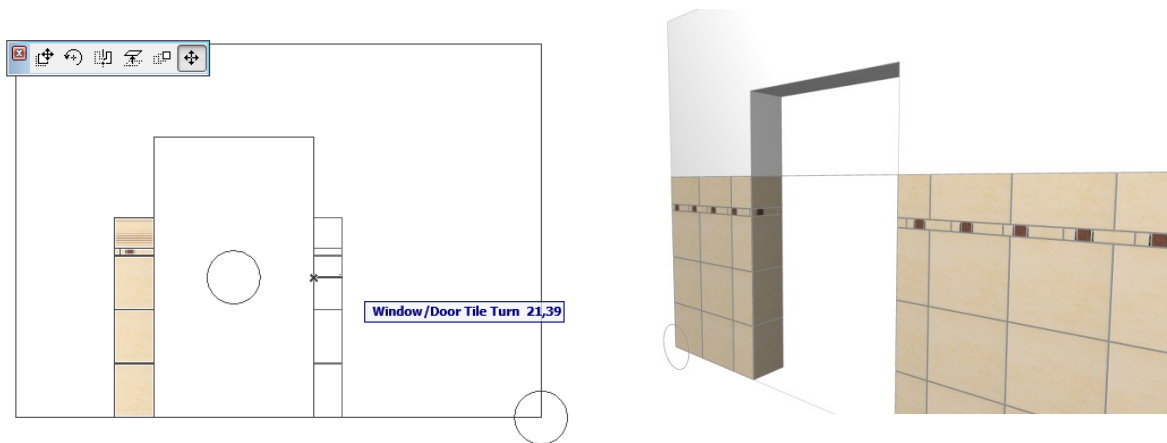


4.2.4 Nézettől független beállítások a nézeteken és a 3D ablakban

- Élek kezelése a nézeteken és a 3D ablakban.

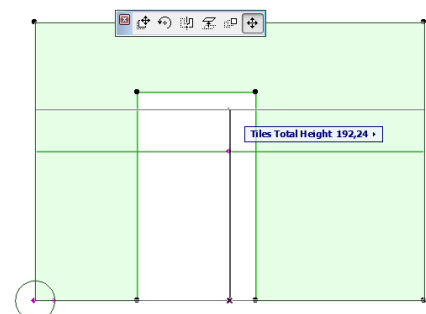
A Fal kiegészítők segítségével lecsempézett falaknak két nézeti rajza van: egy a csempekiosztás módosítására a másik pedig az ablakok ajtók illetve falvégek esetén a csempebefordulás meghatározására. Jelöljük ki a csempefelületet, majd a felső nézeti rajzon ragadjuk meg a nyílászárók kontúrján illetve a szabad falvégek felezőpontján látható mozgatható fogópontokat és húzzuk el őket, hogy meghatározzuk a befordulás kívánt mértékét.

A fal élek beállítását Geometria és Csempéző nézeti módban is megtehetjük.



- A csempézés magasságának meghatározása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd fogjuk meg a nézeten látható vonalat a középső lila pontnál fogva és húzzuk a csempézést a kívánt magasságra vagy gépeljük be a pontos magasságot. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.

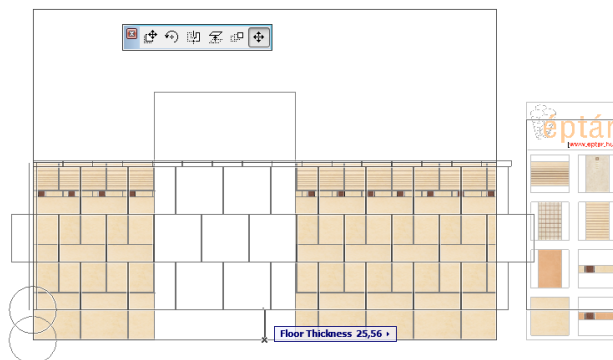


A csempék magasságát a **Tárgy beállítása** ablakban is beállíthatjuk. (ld. 4.1.2 Geometria)

A csempézési magasság beállítását Geometria és Csempéző nézeti módban is elvégezhetjük.

- A csempézés alsó kezdővonalának meghatározása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd fogjuk meg a nézetaltján látható középső lila pontot és húzzuk a csempézést a kívánt magasságra vagy gépeljük be a pontos magasságot. Archicad 17-ben így biztosítjuk, hogy a csempézés a padló rétegrend tetejénél kezdődjön.



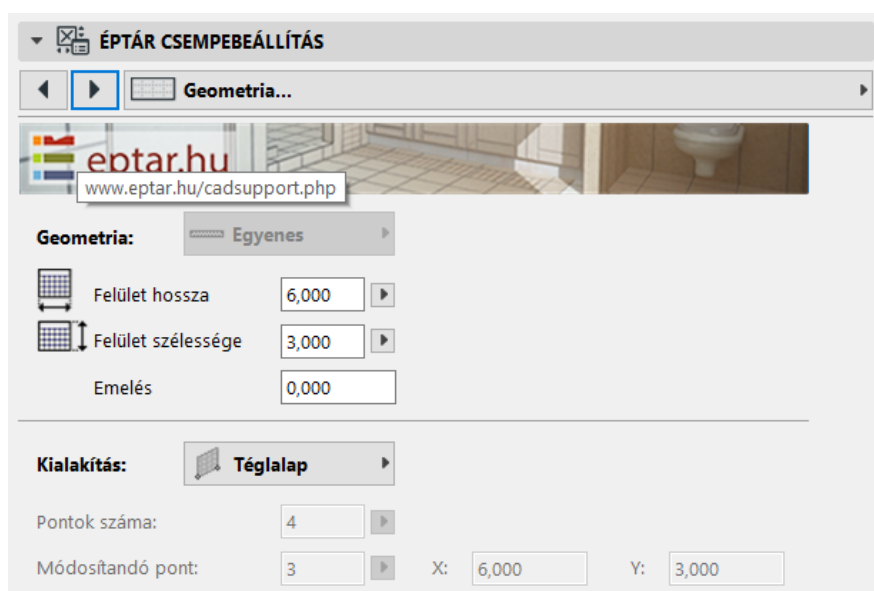
5 Padlólapok elhelyezése

Padlók csempezéséhez használjuk az Archicad Födém Kiegészítőket, melynek segítségével a megoldás automatikusan leköveti a födémek kontúrjait. Ehhez jelöljük ki a födémeket, majd adjuk ki a **ÉPTÁR Solutions / Csempéző / Kijelölt elemek csempézése** parancsot. A megnyíló **Tárgy beállítása** ablakban végezzük el a szükséges beállításokat, majd nyomjuk meg az OK gombot.

5.1 Éptár csempéző beállítások

5.1.1 Csempetípusok: Lásd: 3.2 Csempék beállítása

5.1.2 Geometria



Geometria: Add-On üzemmódban csak a csempézés emelése állítható.

Felület szélessége: a Födém kiegészítő alapján automatikusan kitöltődik, kézzel nem állítható át.

Felület magassága: a Födém kiegészítő alapján automatikusan kitöltődik, kézzel nem állítható át.

Emelés: Archicad 17 esetén a Födém kiegészítővel lerakott csempefelület a szerkezeti födém tetejére, a padlórétegrend alá kerül. Itt adjuk meg a rétegrend magasságát, hogy a csempefelület a rétegrend tetejére kerüljön.

Kialakítás: csak egyéni alakzat lehelyezése esetén aktív, a Födém kiegészítő elemek használatakor nem állítható.

5.1.3 Általános beállítások



Origó:

Kezdő eltolás [X]: a csempekiosztás origójának eltolása X irányban. Az X és Y tengelyek helyzete mindig attól függ, hogy a földém rajzolását honnan kezdtük. Ezért javasoljuk, hogy az origó beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal.

Kezdő eltolás [Y]: a csempekiosztás origójának eltolása Y irányban. Az X és Y tengelyek helyzete mindig attól függ, hogy a földém rajzolását honnan kezdtük. Ezért javasoljuk, hogy az origó beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal.

Csempek forgatása: a forgatás szögét megadva elforgathatjuk a csempekiosztást, így átlós irányban is burkolhatjuk a felületünket.

Fuga:

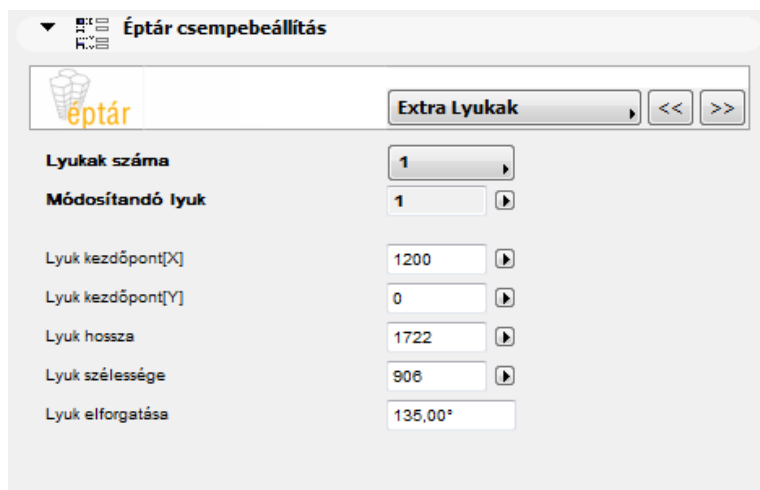
Méret: itt adhatjuk meg a padlólapok közötti fuga szélességét.

Anyag: a fuga az itt beállított anyaggal fog megjelenni a nézeteken és a látványterven.

Nézeti mód: Az **Éptár csempebeállítás / Általános beállítások** oldalon találjuk a Nézeti mód opciót. A különböző nézeti módokat használhatjuk a csempekiosztás tulajdonságainak módosítására az alaprajzon és 3D-ben a lila színű mozgatható fogópontok segítségével.

Lásd még: 5.2 Csempekiosztás módosítása 2D és 3D-ben

5.1.4 Extra lyukak



Beállítás	Érték
Lyukak száma	1
Módosítandó lyuk	1
Lyuk kezdőpont[X]	1200
Lyuk kezdőpont[Y]	0
Lyuk hossza	1722
Lyuk szélessége	908
Lyuk elforgatása	135,00°

A csempézésből kimaradó padlószakaszok, például a kádak alatti terület számára lyukakat tudunk kihagyni a csempefelületből.

Lyukak száma: állítsuk be, hogy hány (maximum 4) extra lyukat szeretnénk a falra.

Módosítandó lyuk: a szám átállításával határozhatjuk meg, hogy melyik sorszámú lyukat szeretnénk beállítani.

Lyuk kezdőpont (X): A lyuk kezdőpontjának lokális koordinátái. Az origó helyzete mindig attól függ, hogy a földém rajzolását honnan kezdtük. Ezért javasoljuk, hogy a lyukak beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal. Ld. *5.2 Padlólapok kiosztásának módosítása 2D és 3D-ben*

Lyuk kezdőpont (Y): A lyuk kezdőpontjának lokális koordinátái. Az origó helyzete mindig attól függ, hogy a földém rajzolását honnan kezdtük. Ezért javasoljuk, hogy a lyukak beállítását inkább az alaprajzon végezzük mozgatható fogópontokkal. Ld. *5.2 Padlólapok kiosztásának módosítása 2D és 3D-ben*

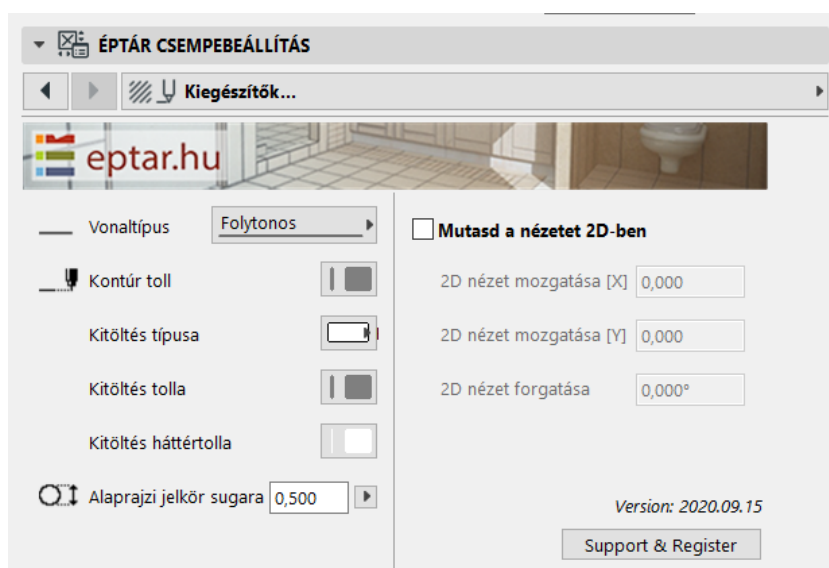
További beállítási lehetőségek:

Lyuk hossza

Lyuk szélessége

Lyuk elforgatása

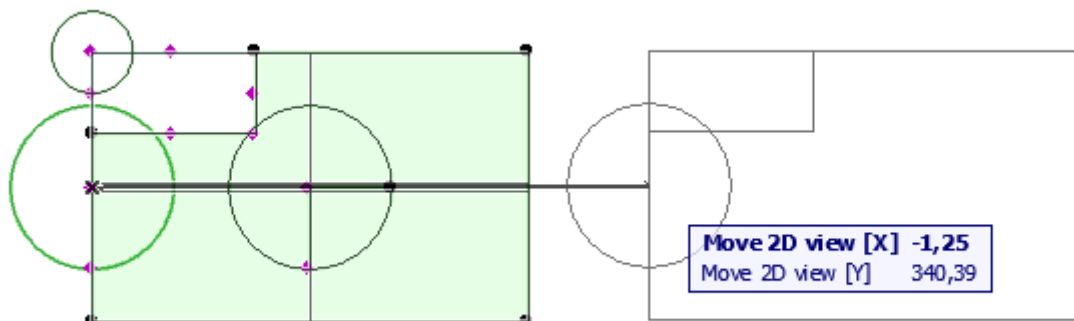
5.1.5 Kiegészítők



Alaprajzi jelölések állítása

Mutasd a nézetet 2D-ben: megjeleníti a padlólapok felülnézetét az alaprajzon. A nézet jelentősége, hogy azt *Geometria* nézeti módban a felület oldalán megjelenő körrel jelölt mozgatható fogópontnál fogva el lehet mozgatni a földem fölül, így a végső nyomtatási nézetet könnyebben tudjuk a kívánt formára rendezni.

A nézet pozícióját paraméteresen is meg lehet adni ezen az oldalon, a jelölőnégyzet alatt.



Csempéző módban nem lehet a csempék színét és mintáját ezen a plusznézetben módosítani, ehhez használjuk az eredeti csempefelületet.

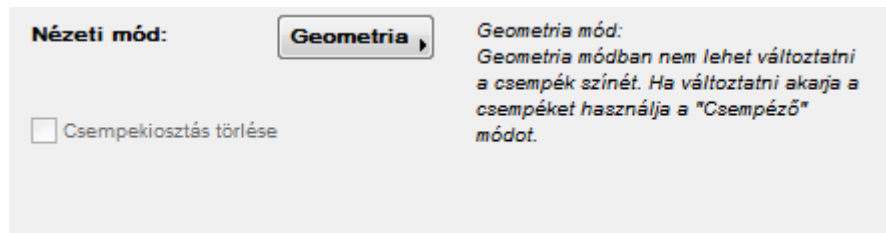
5.2 Padlólapok kiosztásának módosítása 2D és 3D-ben, nézeti módok használata

A burkolt padlón a csempekiosztásnak több tulajdonságát is módosíthatjuk, eltolhatjuk a sorokat, egyes csempék mintázatát lecserélhetjük, elforgathatjuk a csempelosztást. Mindezeket paraméteresen vagy az alaprajzon is megtehetjük, ehhez használjuk a különböző Nézeti módokat.

A lyuk sarokpontjait illetve oldalait a nézetben is módosíthatjuk mozgatható fogópontok segítségével, geometria nézeti módban. A lyuk körrel jelölt sarkán lévő fogópontra át tudjuk helyezni a lyukat, a többi sarokponttal a méretét (hosszát és szélességét) módosíthatjuk. A

lyukat el is forgathatjuk a kör kerületén található fogópont segítségével. A lyuk oldalainak felezőpontján található fogópontokkal íves éleket alakíthatunk ki.

5.2.1 Geometria Geometria módban nem lehet változtatni a csempék színét.

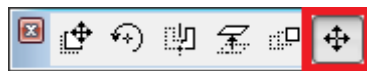
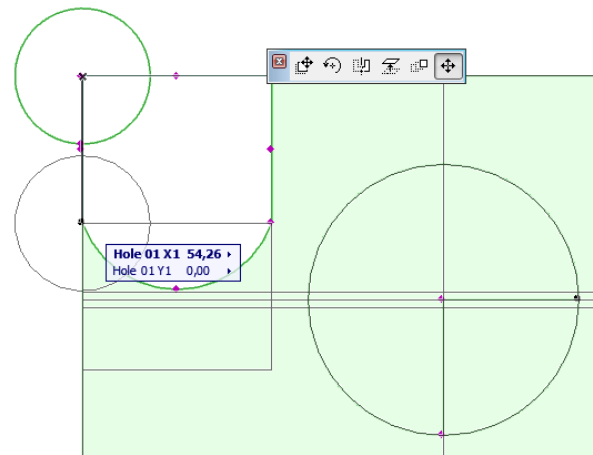


Használjuk a Geometria módot a következőkre:

- Extra lyukak eltolása:

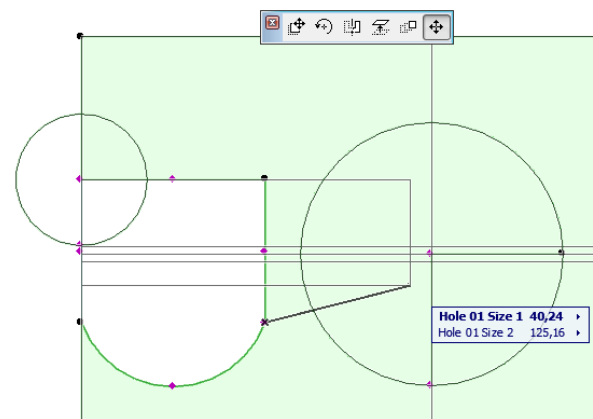
Jelöljük ki a csempefelületet, majd az extra lyuk körrel jelölt sarkát megfogva vonszoljuk a lyukat a kívánt helyre.

Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva, mert minden egyéb esetben nem csak a nézeti rajzot, hanem a felület alaprajzát is eltoljuk a vonszolás során.



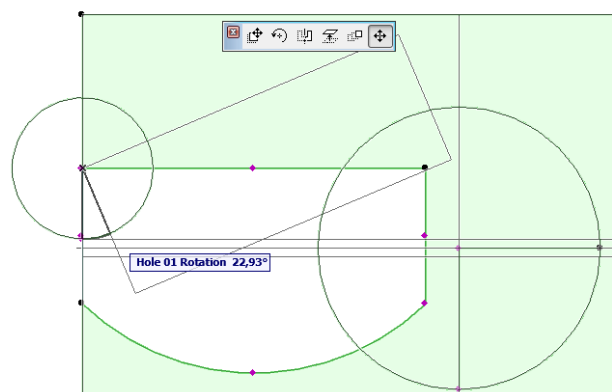
- Extra lyukak átméretezése:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd az extra lyuk sarkát megfogva állítsuk a lyukat a kívánt méretűre. Használjuk a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkciót.



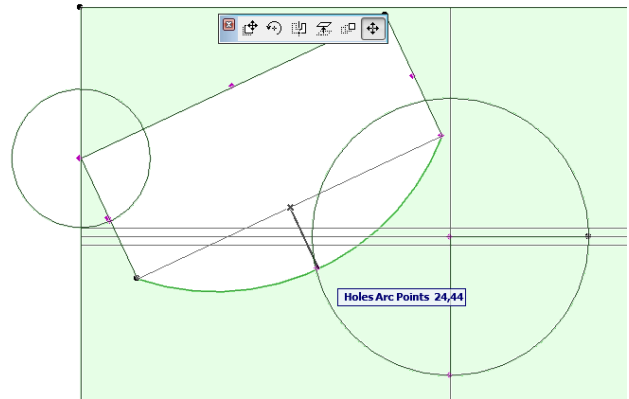
- Extra lyukak elforgatása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd az extra lyuk sarkán ülő kör kerületén lévő pontot megfogva forgassuk el a lyukat. Használjuk a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkciót.

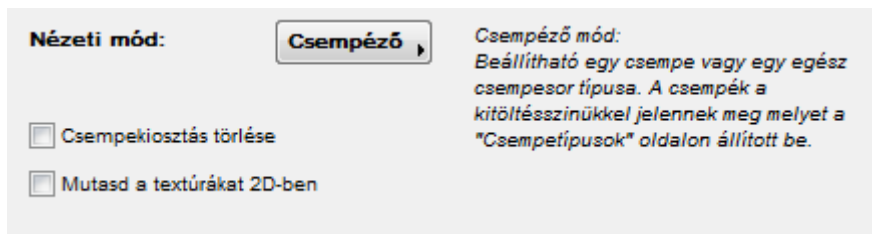


- Íves élű lyukak létrehozása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd az extra lyuk oldalfelezőin lévő pontot használva határozzuk meg az íves élt. Használjuk a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkciót.



5.2.2 Csempéző Ez a nézeti mód alkalmas a csempék színének változtatására.



Csempekiosztás törlése: Ha a már kiosztott csempe mintázatokat szeretnénk eredeti állapotába visszaállítani, használjuk a Csempekiosztás törlése kapcsolót.

Mutasd a textúrákat 2D-ben: Alapesetben a megoldás a beállított színekkel jeleníti meg a csempekiosztást és nem a textúrákkal. A textúrák használatához kapcsoljuk be ezt a funkciót.

A Csempéző nézeti módot a következő feladatokra használhatjuk:

- Csempesorok eltolása a lokális X irányban:

Jelöljük ki a területet, majd fogjuk meg az egyes csempesorokon látható lila színű mozgatható fogópontot és toljuk el a sort a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva. Az X tengely iránya függ a csempekiosztás elforgatásától és a földem rajzolási irányától is.

- Csempesorok cseréje új csempetípusra:

Jelöljük ki a területet, majd fogjuk meg a csempéző palettán lévő csempék közepén látható lila színű mozgatható fogópontot. Húzzuk a fogópontot a csempefelület origóján átmenő függőleges fugára, hogy beszúrassuk a csempézett területbe az új sort. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.

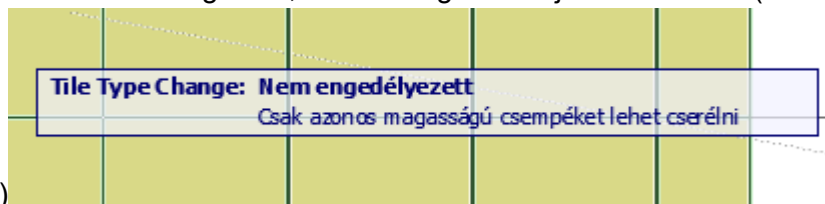
- Egyedi csempék cseréje:

Jelöljük ki a területet, fogjuk meg a palettánkon a használni kívánt csempetípus mozgatható fogópontját és húzzuk a lecserélni kívánt csempe helyére. Ha több csempét szeretnénk lecserélni, akkor ragadjuk meg újra a fogópontot és húzzuk a következő

csempére. Egy csempe helyett csak azonos magasságú csempét szűrhatunk be, az új csempénk szélessége viszont lehet eltérő.

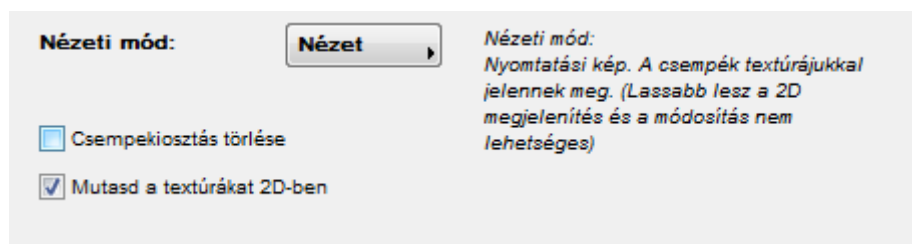
Ha a csempe mérete nem megfelelő, arról a megoldás tájékoztatást ad. (Nem

engedélyezett)



5.2.3 Nézet

Használjuk ezt a módot, ha a felület nyomtatási képét szeretnénk látni. A textúrákat a **Mutasd a textúrákat 2D-ben** checkbox segítségével jeleníthetjük meg. Ebben a nézeti módban nincs lehetőségünk a csempekiosztás szerkesztésére.



5.2.4 Nézettől független beállítások a nézeteken és a 3D ablakban

Az alábbi beállításokat Geometria és Csempéző nézeti módban is használhatjuk:

- A csempefelület nézetének szabad eltolása: lásd: 5.15 Kiegészítők
- A csempekiosztás origójának eltolása:

Jelöljük ki a felületet, majd fogjuk meg a nézet körrel középpontját és toljuk el a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.

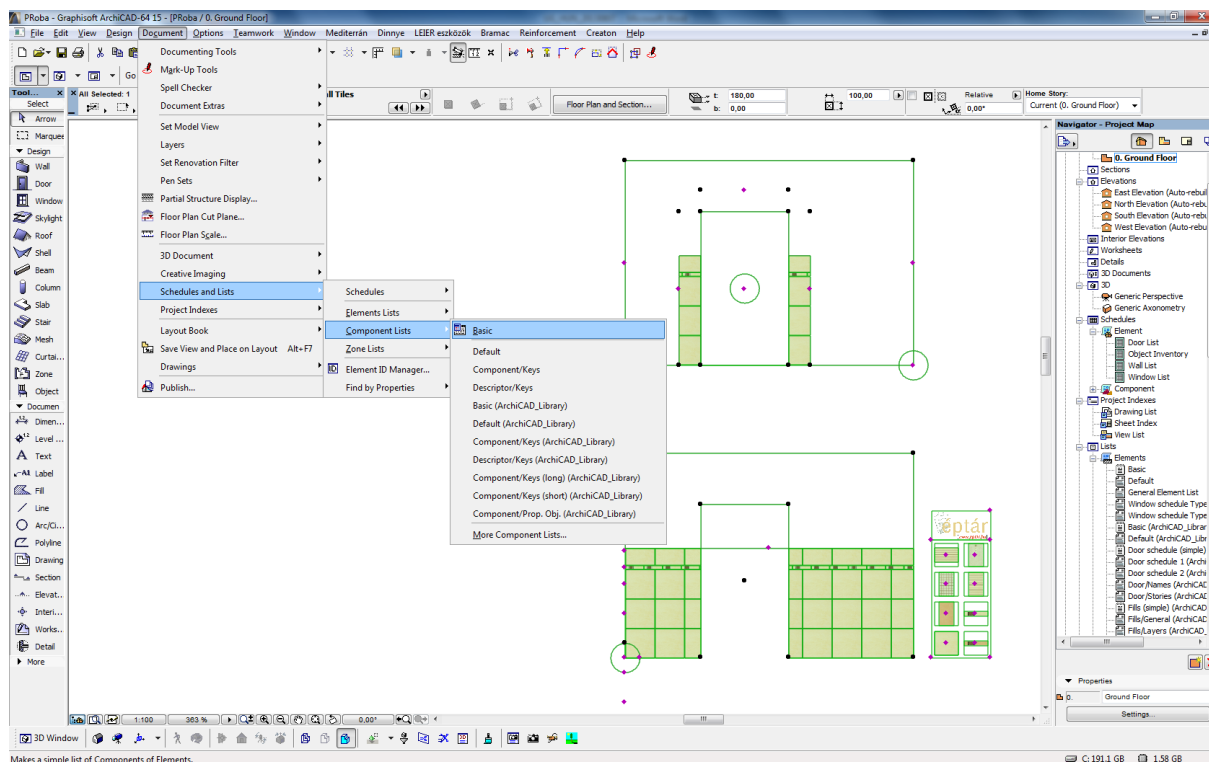
- A csempekiosztás elforgatása:

Jelöljük ki a csempefelületet, majd a kiterített nézeten látható kör területén lévő pontot megfogva forgassuk el a csempehálót a kívánt pozícióba. Ügyeljünk rá, hogy a mozgó palettán a Csomópont mozgatása funkció legyen bekapcsolva.

6 Listázás

A burkolt felületeinkről kimutatást készíthetünk az Archicad beépített listájának segítségével.

A listázáshoz menjünk a **Dokumentáció / Konzignációk és listák / Anyaglisták / Alap** menüponthoz és kattintsunk rá. A listában lehetőségünk van minden felület listázására vagy csak a kijelölt felületek listázására.



A listában, alapesetben a Globális beállítások során beállított értékkel fog megjelenni a Csempék mennyisége (lásd: 3 Globális beállítások). Ha azonban egy csempetípushoz a tárgy beállítása során már más értéket állítottunk be az adott csempetípushoz, akkor a listában az adott csempefelület csempetípusai ezzel a beállítással listázódnak.

Így tehát lehetőségünk van olyan listát létrehozni például, ahol a csempék Nettó terület alapján vannak összegezve, de a díszcsíkokat darabonként számolja a megoldás.

PRoba_20130824_2.pln / Components / Basic						
	Component Key Name	Component Code	Component Name	Component Quantity	Component Unit Name	Component Reference Unit
9	floor_beige 300x300mm	Type 01		87,120	Bruttó terület (m2)	item
2	floor_black 200x200mm	Type 08		2,280	Bruttó terület (m2)	item
2	floor_black 300x300mm	Type 03		0,180	Bruttó terület (m2)	item
2	floor_green 300x300mm	Type 05		2,610	Bruttó terület (m2)	item
1	ornament_01 250x50mm	Diszítőcsík		22,000	darab	item
1	ornament_01 250x50mm	Type 06		0,163	Bruttó terület (m2)	item
1	wall_01 250x250mm	Type 01		8,563	Bruttó terület (m2)	item
7	wall_01 250x400mm	Type 01		18,000	Bruttó terület (m2)	item
1	wall_01 400x400mm	Alap csempe		6,368	Nettó terület (m2)	item
2	wall_01 400x400mm	Type 01		11,200	Bruttó terület (m2)	item

7 Egyéni alakzatok lehelyezése

Változó keresztmetszetű falak, íves falak lecsempézésére a Kijelölt elemek csempézése parancs nem alkalmas. Ezekben az esetekben lehetőségünk van egyedi alakzatok lehelyezésére. Az egyedi elemek önálló Tárgyak lesznek, a fal változtatása nem befolyásolja az alakzatot. Egyedi alakzat létrehozására padlóburkolat esetében is ugyanezzel a módszerrel van lehetőségünk.

Egyedi alakzat létrehozásához használjuk a Tárgy eszközt, majd a megnyíló **Tárgy beállítása** ablakban válasszuk ki, hogy fali csempéket vagy padlólapokat szeretnénk elhelyezni. Végezzük el a szükséges beállításokat, majd nyomjuk meg az OK gombot.

7.1 Éptár Csempéző Beállítások

7.1.1. Beállítások

A csempetípusok, általános beállítások, extra lyukak, kiegészítők, nézetek lapokon való beállításokat lásd a *4 Falak csempézése* és *5 Padlólapok elhelyezése* fejezetekben. Élek kezelésére csak a Fal kiegészítővel lerakott csempefelületek esetében van lehetőség.

7.1.2 Geometria

Az egyéni alakzat geometriájának beállításához lépünk a Geometria lapra.

Geometria: két lehetőség közül választhatunk: Egyenes vagy Íves, attól függően, hogy egyenes vagy íves felületet szeretnénk létrehozni.

Felület szélessége: a csempézett falszakasz szélessége.

Felület magassága: a csempézett falszakasz magassága.

Csempézés magassága: a csempézés magassága, nem feltétlenül egyezik meg a fal magasságával.

Padló vastagsága: Archicad 17 esetén a Fal kiegészítővel lerakott csempefelület alja a szerkezeti födém tetejénél kezdődik. Itt adjuk meg a rétegrend magasságát, hogy a csempefelület a rétegrend tetején kezdődjön. A padlóvastagság beállítására Archicad 16

alatt nincs szükség, viszont a paraméter alkalmas a csempézett felület legalsó sorának beállítására is, amennyiben az nem esik egybe a fal aljával.

Döntés szöge: Ferde keresztmetszetű fal esetén itt állítható be, hogy a csempefelület milyen szögben legyen megdöntve. Íves csempefelületeknél a dőlés szögét nem lehet beállítani.

Ív sugara: Csak íves geometria esetén állítható. Pozitív sugár megadása esetén konvex (pl. sarokkád előlap csempézése), negatív sugár esetén konkáv (pl. épített íves falú zuhanyfülke) csempefelületet hozunk létre.

Ív szöge: Itt adható meg, hogy mekkora legyen az a körív, amelynek mentén az íves csempefelületet kiosztjuk.

Mutasd az ív középpontját: bekapcsolása esetén látható lesz az íves felület középpontja az alaprajzon.

Kialakítás: *Téglalap* vagy *Poligon* alakzatok közül választhatunk. Az alábbi beállítások csak *Poligon* kialakítás esetében érhetők el:

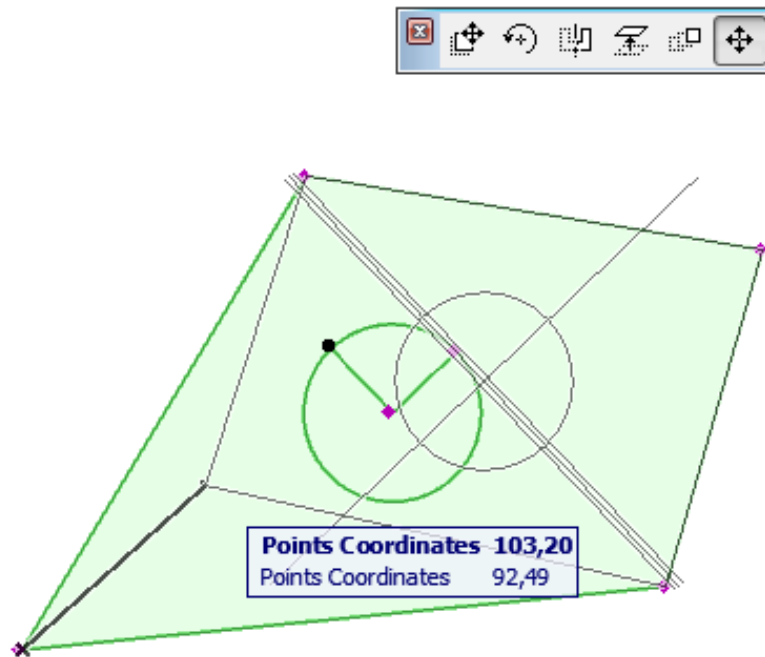
Pontok száma: a poligon kialakításához szükséges pontok száma.

Módosítandó pont: A koordináta megadáshoz kiválasztjuk a módosítandó pontot a sorszáma alapján. A számozás az alakzat bal alsó sarkában lévő ponttól indul és az óra járásával ellentétes irányban halad.

X: A módosítandó pont lokális X koordinátája.

Y: A módosítandó pont lokális Y koordinátája.

Az lokális origó helye a padló vagy fali csempe felület befoglaló téglalapjának bal alsó sarkában van. A poligon pontjainak koordinátái az alaprajzon és nézeteken is módosíthatók, a lila színű mozgatható fogópontok segítségével.



8 Mentés archív tervként

Az archív tervként való mentés során a fájl nem viszi magával a csempéző megoldásban beállított textúrákat. Ha meg akarja nyitni a tervet, másolja és olvassa be a terv mellé a textúrákat tartalmazó mappát is.

9 Hibabejelentés és technikai segítségnyújtás

ÉPTÁR Kft.

1145 Budapest
Szugló u. 61-63.

tel.: +36-1 225-7355

fax: +36-1 225-7356

www.eptar.hu

info@eptar.hu

