

Éptár Kft.

[ÉPTÁR] PLANT DESIGNER



Program- és könyvtárfejlesztés:

ÉPTÁR Kft.

1145 Budapest
Szugló u. 61-63.
tel.: +36-1 225-7355
www.eptar.hu
info@eptar.hu

[éptár] Plant Designer – Használati útmutató

Az Éptár Plant Designer 1.0 Használati útmutató teljes körű kiadói és szerzői jogi védelem alatt áll.

Copyright ©2017 Éptár Kft.

A dokumentum egészének vagy részleteinek másolása, kivonatolása vagy más nyelvre fordítása a jogosult írásbeli engedélye nélkül tilos.
1. kiadás.

Védjegyek:

Az ArchiCAD® a Graphisoft® bejegyzett védjegye, a GDL a Graphisoft® védjegye.

TARTALOMJEGYZÉK

TELEPÍTÉS	4
ELEMÉK ÁTTEKINTÉSE	4
PLANTDESIGNER	5
GENERAL SETTINGS	5
2D REPRESENTATION	6
FOLIAGE	7

TELEPÍTÉS



A telepítéshez indítsa el a telepítő varázslót és kövesse az utasításokat. Amennyiben a telepítő nem találja az Ön ArchiCAD verzióját, úgy kattintson a tallózás menüpontra és válassza ki a megfelelő ArchiCAD verziót.

A megoldás ArchiCAD 18 és az ennek megfelelő STAR(T) Edition feletti verziókban használható.

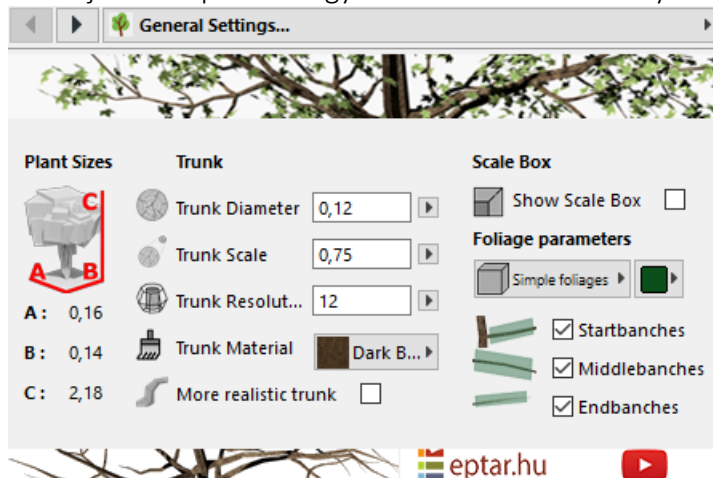
ELEMEK ÁTTEKINTÉSE

A telepítés után az előre beállított könyvtárban (kivétel, ha saját magunk által megadott egyedi helyre telepítettük) találjuk a beolvasandó fájlt.

C:\Program Files\GRAPHISOFT\ARCHICAD 20\EPTAR könyvtár\Plant Designer

GENERAL SETTINGS

Itt tudjuk az importált vagy előre elkészített növény alaptulajdonságait, főbb paramétereit beállítani.



Trunk Diameter: megadhatjuk a törzs átmérőjét a kezdőpontnál.

Trunk Scale: a törzsnek és az ágaknak a vékonyodása. 0,5 és 1 érték között határozható meg. A kezdőpont a főágtól indul, amelyet a **Trunk Diameter**-rel határozunk meg.

Minimum 0,5, ha hamar szűkül az ág keresztmetszete. Vékony ágrendszer.

Maximum 1 lehet, ahol az ágrendszer vastagsága nem változik. Az az átmérő lesz mindenhol, amit a **Trunk Diameter**-nél meghatározunk.

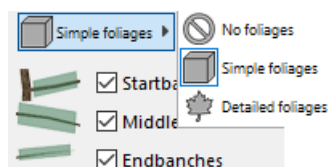
Trunk Resolution: a törzsnek a felbontását adjuk meg, minimum 12 lehet. Minél nagyobb a felbontás, annál barázdáltabb törzs keresztmetszet alakítható ki.

Trunk Material: beállítható a törzs materiálja. 4db előre definiált materiál közül lehet választani, de be lehet tenni egyedit is.

More Realistic Trunk: bekapcsolásával realiztikusabbá tehetjük az ágszerkezetet és a törzset.

Show Scale Box: bekapcsolva lehet a fának a befoglaló méreteit változtatni.

Foliage Parameters: a levek és a lombkorona paramétereinek beállítása.



No foliage: nincs levél az ágrendszeren.

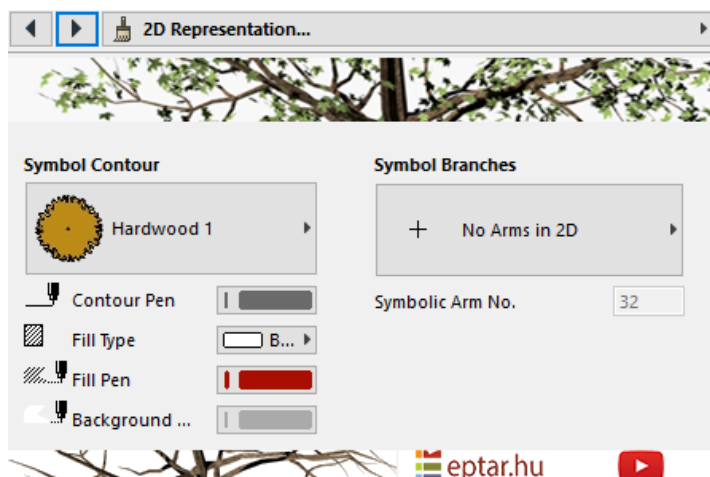
Simple foliage: a levek befoglaló méretét jeleníti meg, amelyhez tetszőleges textúra választható.

Detail foliage: a levek megjelenítése, minden darabot megjelenít.

Külön bekapcsolható a levek pozíciója az ágakon. Az ágak tövéénél, a közepénél és a végén elhelyezett levek.

2D REPRESENTATION

Itt tudjuk az importált vagy előre elkészített növény 2D megjelenítési paramétereit beállítani.



Symbol Contour: megadhatjuk az alaprajzi nézetet.

Contour Pen: alaprajzi kontúrvonal színének a megadása.

Fill Pen: alaprajzi kitöltés típusának kiválasztása.

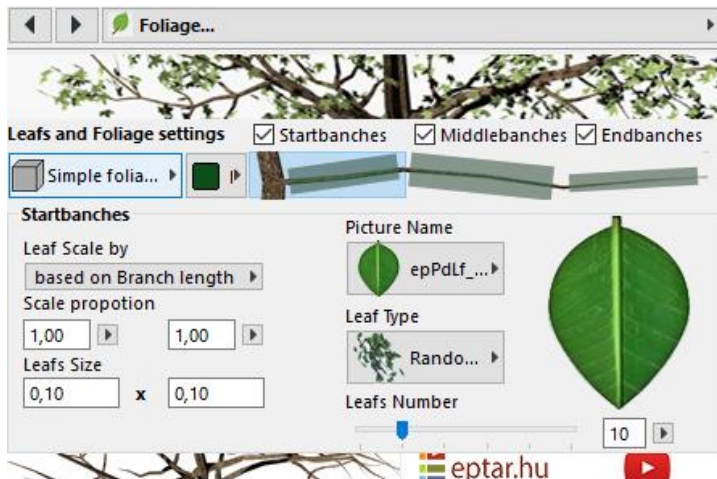
Fill Pen: a beállított kitöltés tollszínének beállítása.

Background Pen: a kitöltés háttértoll színének beállítása.

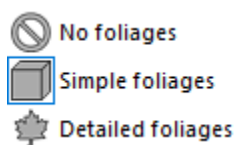
Symbol Branches: alaprajzi megjelenítésnél az ágak megjelenítésének beállítása.

FOLIAGE

Itt tudjuk az importált vagy előre elkészített növény lombkoronájának, leveleinek paramétereit beállítani.



Leaves and Foliage settings: a levek és a lombkorona paramétereinek beállítása.



No foliage: nincs levél az ágrendszeren.

Simple foliage: a levelek befoglaló méretét jeleníti meg, amelyhez tetszőleges textúra választható.

Detail foliage: a levelek megjelenítése, minden darabot megjelenít.

Külön bekapcsolható a levelek pozíciója az ágakon, a **Startbanches**, **Middlebanches**, **Endbanches** gombok segítségével. Ezek a gombok az illusztrált ágrendszer felett helyezkednek el.

Az illusztrált ágrendszer segítségével kiválasztható, hogy az ág mely részén szeretnénk a lombkoronát, illetve a leveleket szerkeszteni. Azok, mint választógombok működnek.

Levelek típusának állítása



Picture Name: itt megadható a levéltípus. Az előre definiált képek közül választhatunk, ha sajátot szeretnénk, akkor az oda másolt képnek a nevét kell megadni.

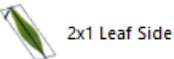
Leaf Type: itt megadható a levél típusa és annak az ágon való elrendezése.



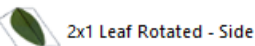
Random in Box: doboz alakban szórja szét a leveleket az ágakon, állítható a darabszáma, ágpozícióként, általános levéltípushoz ajánlott.



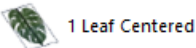
Pine Type: az ág vonala mentén tükrözi a levelet, amely az ágvég felé szűkül (páfrány típus).



2x1 Leaf Side: az ág vonala mentén tükrözi a levelet, amely síkban marad.



2x1 Leaf Rotated-Side: az ág vonala mentén tükrözi a levelet, amely az ág mentén megtörik és hajlást lehet neki beállítani (fikusz típus).



1 Leaf Centered: olyan levéltípusnál ajánlatos, ahol egy nagy levél van az ág végén.

Levél méretének állítása

Két típus közül választhatunk, a **Based on Branch Length**, a leveleket az ág hosszához mérten osztja szét egy kockában.

Scale Proportion alatt lehet állítani, hogy mekkora legyen a lombzat az ág hosszához képest.

A második típus az **Exact, fix values**, amely fix értéken belül osztja szét a leveleket az ágon.

Foliage Size alatt tudjuk állítani a lombkorona méretét.

Leaf size alatt állítható a levelek mérete.